REGULAMIN

***Turniej Halowej Piłki Nożnej Ochotniczych Straży Pożarnych***

***Eliminacje na szczeblu powiatowym o Puchar Prezesa Zarządu Głównego Związku OSP RP***

**§ 1. CELE**

Celem turnieju jest:

1. Rozwijanie aktywności sportowej Ochotniczych Straży Pożarnych
2. Propagowanie zdrowego trybu życia, aktywnego wypoczynku i rekreacji
3. Integracja środowiska strażackiego
4. Podnoszenie sprawności fizycznej strażaków
5. Rozszerzenie oferty programowej adresowanej do OSP w zakresie rozwijania kultury fizycznej i sportu.

**§ 2. ORGANIZATORZY**

Organizatorem Turnieju jest zaakceptowana przez Oddział Powiatowy Związku OSP RP jednostka OSP w Sławie we współpracy z samorządem lokalnym i organizacjami sportowymi.

**§ 3. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK**

Turniej organizowany jest dnia **30.01.2016r.** o godzinie **10.00** w miejscowości Sława na hali widowiskowo-sportowej przy ul. Ogrodowej 1

**§ 4. UCZESTNICY**

1. Prawo udziału w turnieju mają drużyny OSP reprezentujące Oddziały Gminne ZOSP RP.
2. W turnieju prawo gry mają zawodnicy, którzy są członkami Ochotniczych Straży Pożarnych (posiadają legitymacje OSP).
3. Zgłoszenia drużyny należy dokonać na formularzu stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu
4. Każda drużyna składa się z maksymalnie 12 osób (10 piłkarzy-w tym może startować 2 zawodnik MDP + 2 osoby obsługi drużyny).
5. Prawidłowość listy zgłoszeniowej potwierdza organizator .
6. Zawodnicy winni posiadać przy sobie dowody tożsamości ze zdjęciem, ważną legitymację członkowską OSP ze zdjęciem.

**§ 5. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK**

1. Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 40m x 20m.
2. Bramki mają wymiar 3m x 2m.
3. Mecze rozgrywane są piłką przeznaczoną do gry w piłkę nożną w hali.
4. Pole karne stanowi półkole o promieniu 6 metrów.
5. Bramkarz może chwytać piłkę w ręce tylko w polu karnym.
6. Zawodnicy każdej drużyny, za wyjątkiem bramkarza, występują w jednolitych strojach, które na koszulkach posiadać muszą czytelne numery.
7. Bramkarze obydwu zespołów muszą różnić się wyraźnie ubiorem od pozostałych zawodników występujących na boisku.
8. Prawo wyboru koszulek przysługuje zespołowi wymienionemu w protokole na pozycji „goście”
9. W trakcie meczu zawodnicy występują w obuwiu sportowym odpowiadającym wymogom nawierzchni hali sportowej (spód obuwia w jasnych kolorach).
10. Na ławce rezerwowej mogą przebywać zawodnicy oraz osoby z obsługi danej drużyny.
11. Każdy mecz rozpocząć musi minimum 5 zawodników z każdej drużyny.
12. W trakcie meczu na boisku każdą drużynę reprezentuje 5 zawodników, z których jeden pełni funkcję bramkarza.
13. W czasie meczu na boisku w drużynie musi występować minimum 4 zawodników, w przeciwnym razie drużyna otrzymuje walkower.
14. W trakcie meczu ilość zmian zawodników w drużynie jest nieograniczona.
15. Każda drużyna dokonuje zmian tylko w strefie zmian.
16. Strefa zmian dotyczy tylko własnej połowy boiska po stronie ławki rezerwowych.
17. Zawodnik rezerwowy może wejść na boisko dopiero w chwili, gdy zawodnik dotychczas grający je opuści.
18. Jeśli zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko za wcześnie może zostać ukarany żółtą kartką.
19. Do prowadzenia zawodów muszą być wyznaczeni sędziowie, którzy odpowiadają za przebieg i bezpieczeństwo w czasie gry.
20. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą, a także po zakończeniu meczu.
21. Jurysdykcji sędziów podlegają również zawodnicy rezerwowi oraz osoby obsługi drużyny.
22. Za nieprawidłowe i niesportowe zachowanie osoby z obsługi drużyny mogą zostać usunięci z ławki rezerwowych.
23. Rozstrzygnięcia sędziów dotyczące faktów związanych z grą są ostateczne.
24. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika wówczas, gdy zawodnik nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym po spożyciu alkoholu.
25. Ukaranie zawodnika żółtą kartką skutkuje czasowym (1 lub 2 minuty, w zależności od decyzji sędziego) wykluczeniem zawodnika z gry. Drużyna przez ten czas gra w osłabieniu. Po upływie kary zawodnik wraca na boisko.
26. Ukaranie zawodnika czerwoną kartką skutkuje wykluczeniem zawodnika do końca trwania meczu. Drużyna gra przez 5 minut w osłabieniu. Po upływie kary na boisko może wejść inny zawodnik.
27. W trakcie meczów nie obowiązują tzw. „spalone”.
28. Zabrania się wchodzenia tzw. „wślizgiem”.
29. Auty boczne wykonywane będą z linii bocznej, a piłka wprowadzana będzie do gry nogą.
30. Aut boczny musi zostać wykonany w ciągu 6 sekund. W przeciwnym wypadku sędzia odgwizduje aut dla drużyny przeciwnej.
31. Po wyjściu piłki za linię końcową boiska bramkarz wznawia grę rękoma. Czas trzymania piłki w ręku wynosi maksymalnie 6 sekund. Po wypuszczeniu piłki na nawierzchni, bramkarz nie może jej ponownie dotknąć rękoma. Z chwilą ustawienia piłki na nawierzchni gra zostaje wznowiona.
32. Bramkarz nie może chwytać piłki w ręce po podaniu od zawodników swojej drużyny.
33. Po uderzeniu piłki w sufit - rzut wolny pośredni wykonywany będzie z linii autowej na wysokości uderzenia w sufit.
34. W czasie wykonywania rzutów wolnych, z autu, z rogu, zawodnik drużyny przeciwnej musi zachować odległość 4 metrów od piłki.
35. Rzut karny wykonywany będzie z odległości 7 metrów od linii bramkowej.
36. Karą za szósty faul i każdy następny (faule liczone osobno dla każdej połowy spotkania) jest rzut karny z odległości 9 metrów.

System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.

**§ 6.PUNKTACJA**

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
2. O kolejności miejsc w grupie decyduje większa liczba zdobytych punktów.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły o kolejności decydują kolejno:
   1. wynik bezpośredniego spotkania;
   2. lepsza różnica bramek w całym turnieju;
   3. większa liczba zdobytych w całym turnieju bramek.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie pomiędzy zainteresowanymi drużynami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w ust. 3 w punktach 1, 2 i 3.
5. W przypadku remisu w meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, przeprowadza się serię trzech rzutów karnych.
6. W przypadku remisu po karnych, o których mowa w ust. 5, rzuty karne strzelane są na przemian, aż do wyłonienia zwycięzcy.

**§ 7.NAGRODY I WYRÓŻNIENIA**

1. Wszyscy uczestnicy Turnieju otrzymują dyplomy.
2. Stosowanie wyróżnień, nagród, pucharów oraz medali ustalają organizatorzy, uwzględniając własne możliwości finansowe

**POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Każda drużyna zgłoszona do udziału w Turnieju winna wpłacić wpisowe w wysokości ustalonej przez organizatora (na sfinansowanie kosztów wyżywienia ).
2. Mecze rozgrywane są zgodnie z regulaminem oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami piłki halowej.
3. Wszelkie sprawy sporne, których nie opisuje regulamin, rozstrzygane są zgodnie z przepisami PZPN.
4. Zgodnie z uregulowaniami prawnymi osoby uprawiające rekreację ruchową winny posiadać ważne badania lekarskie potwierdzające możliwość udziału w rozgrywkach.
5. W przypadku braku odpowiednich badań lekarskich, każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach ponosi za siebie odpowiedzialność.
6. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
7. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zapoznania się z regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.

Regulamin utworzono na podstawie regulaminu do ***Ogólnopolskiego Turnieju Halowej Piłki Nożnej Ochotniczych Straży Pożarnych o PUCHAR PREZESA ZARZĄDU GŁÓWNEGO ZWIĄZKU OSP RP.***

*Załącznik nr 1*

**ZGŁOSZENIE**

***do Turnieju Halowej Piłki Nożnej Ochotniczych Straży Pożarnych***

***Eliminacje na szczeblu powiatowym o Puchar Prezesa Zarządu Głównego Związku OSP RP***

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa drużyny: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Imię i nazwisko osoby obsługi: |  |
| Imię i nazwisko osoby obsługi: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Dane osoby do kontaktów organizacyjnych | |
| Imię i nazwisko: |  |
| Numer telefonu: |  |
| e-mail: |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Imię i nazwisko zawodnika** | **Data urodzenia** | **Nr dowodu tożsamości** |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |
| 7. |  |  |  |
| 8. |  |  |  |
| 9. |  |  |  |
| 10. |  |  |  |

.....................................................................

*(podpis i pieczątka osoby upoważnionej)*